

Modèle de l'article « GoT : des corps « masculins et normaux » ? »

Romane Beaufort et Lucas Melissent disponible en ligne :

	<i>Odds Ratio</i>	<i>Significat.</i>
Combattant.e		
<i>N'est pas combattant.e</i>	<i>(Réf.)</i>	
Garde royal.e	-	46%
Chevalier	3 fois plus	°
Autre combattant.e	5 fois plus	****
Pratique considérée comme déviante		
<i>N'a pas de déviance sexuelle</i>	<i>(Réf.)</i>	
A une déviance sexuelle	3 fois plus	*
Corpulence		
Moins que la moyenne	-	43%
<i>Moyenne</i>	<i>(Réf.)</i>	
Plus que la moyenne	2 fois plus	°
Musclé	-	88%
NC	-	69%
Handicap		
<i>N'a pas de handicap</i>	<i>(Réf.)</i>	
A un handicap (autre que bâtard)	4 fois moins	°
Bâtard	-	30%
Nudité		
<i>N'apparaît jamais nu.e à l'écran</i>	<i>(Réf.)</i>	
Apparaît nu.e au moins une fois	3 fois moins	*
NC	-	60%
**** p < 0,0001 ; *** p < 0,001 ; ** p < 0,01 ; * p < 0,05 ; ° p < 0,10		

Lecture : *Toutes choses égales par ailleurs* (structure guerrière, nudité, corpulence, déviance sexuelle), un personnage handicapé (hors bâtard) meurt moins qu'un personnage n'ayant pas de handicap. Le risque à prendre pour affirmer cela est inférieur à 10% (°) ! Par rapport à un personnage non handicapé, un personnage handicapé (hors bâtard) a quatre fois moins de risque de décéder.